**CSU04**: **Manter Aplicação Medicamento/Vacina**

**Seção:** Principal

|  |  |
| --- | --- |
| **Importância** | 75 (**Risco Baixo e Prioridade Alta**) |
| **Sumário** | O veterinário precisa listar, cadastrar, alterar, excluir ou consultar uma aplicação de um medicação/vacina da base de dados. |
| **Ator Primário** | Veterinário |
| **Ator Secundário** | - |
| **Pré-Condição** | O ator realizou a rotina de autenticação no sistema conforme CSU01-Autenticar Usuário.  O ator deve possuir um animal cadastrado na base de dados conforme CSU02-Manter Animais. |
| **Pós-Condição** | - |
| **Requisitos** | RF2-Manter Medicamento |
| **Fluxo Principal** | |
| 1. Ator seleciona opção *Aplicações* no menu do canto esquerdo. Tela T06  2. Sistema exibe tela de listagem das aplicações dos *medicamentos/vacinas* (ver DD-Controle de Animais) com as opções de inserção, alteração e remoção e consulta.  3. Ator seleciona uma das 4 opções disponibilizadas pelo sistema.  4. Caso a opção seja:   1. Inserção: Ver Seção Inserir Aplicação 2. Alteração: Ver Seção Alterar Aplicação 3. Remoção: Ver Seção Remover Aplicação 4. Consulta: Ver Seção Consultar Aplicação   5. Sistema retorna ao passo 2. | |

**Seção:** Inserir Aplicação

|  |  |
| --- | --- |
| **Sumário** | Insere a aplicação de um medicamento ou vacina na base de dados. |
| **Fluxo Principal** | |
| 1. Ator seleciona opção Aplicar medicamento (Tela T10.1).  2. Sistema exibe formulário em branco (Tela T10.2) para preenchimento com os dados da aplicação (ver DD-Controle de Animais).  3. Ator informa os dados, clica no botão salvar e submete para o sistema.  4. Sistema grava dados informados em meio persistente. | |
| **Fluxo Alternativo** | |
| **Linha 3.** Ator não confirma inserção e seleciona o botão “Cancelar”. Retorna ao passo 2 da Seção Principal. | |
| **Fluxo Exceção** | |
| **Linha 3.** Dados não válidos. Sistema exibe mensagem “Dados inválidos” e exibe os campos que estão com problemas.  **Linha 4**.Não foi possível inserir uma aplicação. Sistema exibe mensagem “Ocorreu um erro ao inserir uma aplicação. Tente novamente.”. | |

**Seção:** Alterar Aplicação

|  |  |
| --- | --- |
| **Sumário** | Altera uma aplicação cadastrada na base de dados. |
| **Fluxo Principal** | |
| 1. Ator seleciona a opção de alterar uma aplicação (Tela T10.1).  2. Sistema exibe formulário (Tela T10.3) com os dados atuais do medicamento  3. Ator informa alterações, clica no botão salvar e submete dados para o sistema.  4. Sistema verifica validade dos dados conforme DD-Controle de Animais  5. Sistema atualiza dados em meio persistente. | |
| **Fluxo Alternativo** | |
| **Linha 3**. Ator não confirma alteração. Retorna ao passo 2 da Seção Principal. | |
| **Fluxo Exceção** | |
| **Linha 4**. Dados não válidos. Sistema exibe mensagem “Dados inválidos.” e exibe campos que estão com problemas retornando ao passo 3.  **Linha 5.** Aplicação não pode ser alterada. Sistema exibe mensagem “Ocorreu um erro ao alterar os dados da aplicação. Tente novamente.”. | |

**Seção:** Remover Aplicação

|  |  |
| --- | --- |
| **Sumário** | Remove uma Aplicação da base de dados. |
| **Fluxo Principal** | |
| 1. Ator seleciona opção de remoção de uma Aplicação já listada (Tela T10.1).  2. Sistema exibe dados do agendamento (Tela T10.4)  3. Ator confirma a remoção.  4. Sistema exclui os dados do agendamento do meio persistente. | |
| **Fluxo Alternativo** | |
| **Linha 3**. Ator não confirma remoção. Retorna ao passo 2 da Seção Principal. | |
| **Fluxo Exceção** | |
| **Linha 4**.Agendamento não pôde ser excluído. Sistema exibe mensagem “Ocorreu um erro ao excluir o agendamento. Tente novamente.”. | |

**Seção:** Consultar Aplicação

|  |  |
| --- | --- |
| **Sumário** | Consulta os dados de uma aplicação na base de dados. |
| **Fluxo Principal** | |
| 1. Ator seleciona uma das aplicações listados na Tela T10.1.  2. Sistema exibe Tela T10.4 contendo as informações da aplicação | |

**Seção:** Listar Aplicação

|  |  |
| --- | --- |
| **Sumário** | Listar os dados da aplicação na base de dados. |
| **Fluxo Principal** | |
| 1. Ator seleciona a aba Aplicações (Tela T10.1).  2. Sistema exibe aplicações existentes | |